



## CONDICIONES MÚLTIPLES (CASE)

Cuando un programa o algoritmo tiene demasiadas condiciones, digamos que más de tres, lo recomendable es no utilizar los **IF** y mejor hacer uso de los **CASE**. Aunque se puedan utilizar los **IF** independientes o anidados.

A continuación veremos un ejemplo de cómo funcionan los **CASE** en JavaScript, el siguiente algoritmo solita digitar un numero de 1 a 10, y como salida arrojara ese número digitado pero en número romano.

### Ejemplo de ejercicio haciendo uso del CASE con JavaScript

```
1 <!doctype html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="utf-8">
5 <title>Ejercicio numeros romanos</title>
6 </head>
7
8 <body>
9 <h1>Ejercicio CASE, pedir número entero de 1 a 10 y mostrar su valor en número romano</h1>
10
11 <script type="text/javascript"> //abrir la marca script e inicializada la propiedad type con la cadena text/javascript
12
13     var nent; //en este ejercicio, estamos declarando la variable (nent)
14
15     nent=prompt('por favor digite un numero 1 a 10'); //mensaje y asignación a la variable nent, lo digitado por el usuario
16
17     nent=parseInt(nent); //pasamos la variable nent a INT, es decir, Entero
18
19     switch(nent) //el switch depende del valor de la variable (nent)
20     { //la llave abre el swicth, para todas sus instrucciones, debe cerrarlo al final
21     case 1: //para el caso de que la variable(nent) sea 1
22         document.write('el numero que usted digitó en romano es: I'); //mensaje de salida, de 1 romano I
23     break; //si se cumple el caso 1, allí debe frenar, por esto el break
24
25     case 2: //igual que anteriormente, así para cada uno de los case
26         document.write('el numero que usted digitó en romano es: II');
27     break;
28
29     case 3:
30         document.write('el numero que usted digitó en romano es: III');
31     break;
```

Continúa en la siguiente página



```
33     case 4:
34         document.write('el numero que usted digitó en romano es: IV');
35     break;
36
37     case 5:
38         document.write('el numero que usted digitó en romano es: V');
39     break;
40
41     case 6:
42         document.write('el numero que usted digitó en romano es: VI');
43     break;
44
45     case 7:
46         document.write('el numero que usted digitó en romano es: VII');
47     break;
48
49     case 8:
50         document.write('el numero que usted digitó en romano es: VIII');
51     break;
52
53     case 9:
54         document.write('el numero que usted digitó en romano es: IX');
55     break;
56
57     case 10:
58         document.write('el numero que usted digitó en romano es: X');
59     break;
60
61     default: //este seria un caso por defecto, si no se cumple ninguno de los casos anteriores
62         document.write('tal vez, usted no digitó un número, o si lo hizo, no estaba entre 1 y 10'); //ms defecto
63 } //cierre del SWITCH
64 </script> <!-- cierre del script -->
65
66 </body>
67 </html>
```

A continuación se presenta otro ejemplo con CASE, donde en el case tenemos una comparación entre valores.

El siguiente ejercicio solicita el monto de ventas de un vendedor, de acuerdo a este monto se le dará una bonificación teniendo en cuenta los siguientes valores:



De 0 a 1000 = 0% del monto

de 1000 a 5000= 3% del monto

de 5000 a 20000 = 5% del monto

más de 20000 = 8% del monto

```
1 <!doctype html>
2 <html lang="es">
3 <head>
4 <meta charset="utf-8">
5 <title>bonificacion</title>
6 </head>
7
8 <body>
9 <h1>ejercicio:calcular la bonificacion de un empleado</h1>
10
11 <script type="text/javascript"> //abrir la marca script e inicializada la propiedad type con la cadena text/javascript
12     var monto; //en este ejercicio, estamos declarando la variable (monto)
13     var bon; //en este ejercicio, estamos declarando la variable (bon)
14
15     monto=prompt('digite el monto del empleado en el mes',''); //mensaje y asignación a la variable nent, lo digitado por el usu
16
17     switch(true){ //el switch, para cada caso si es verdadero se ejecutará la instrucción de dicho case
18
19         case monto<1000: //en este case se compara si monto es menor que 1000
20             bon=0; //entonces, la variable (bon) le asignamos cero, es decir, no tiene bonos
21             break; //si se cumple este case, allí debe frenar, por esto el break
22
23         case monto>=1000 && monto<5000: //en este case se compara si monto es mayor o igual que 1000 y menor que 5000
24             bon=(monto*3)/100;
25             break;
26
27         case monto>=5000 && monto<20000:
28             bon=(monto*5)/100;
29             break;
30
31         case monto>=20000:
32             bon=(monto*8)/100;
33             break;
34
35         default: //de no cumplirse algunos de los casos, se envia el siguiente mensaje por defecto
36             document.write('Dato no valido'); //mensaje por defecto
37             break; //freno del default
38     } //cierre del inicio del switch
39
40     document.write('La bonificacion total del empleado es ' +bon); //mensaje final, mas el valor que tenga la variable (bon)
41 </script> <!-- cierre del script -->
42 </body>
43 </html>
```